

REGULAMIN PRACOWNI KOMPUTEROWEJ

1. Przebywanie w pracowni komputerowej dozwolone jest tylko w obecności prowadzącego zajęcia nauczyciela.
2. Zasobami sprzętowymi i programowymi zarządza opiekun pracowni komputerowej.
3. Wszelkie urządzenia w pracowni uruchamiamy wyłącznie na wyraźne polecenie nauczyciela.
4. Nie wolno odłączać jakiegokolwiek okablowania w pracowni.
5. Nigdy nie przesuwamy komputera gdy jest włączony do sieci.
6. Nie wyjmujemy nośników danych z urządzenia odczytującego, gdy świeci się lampka sygnalizująca pracę.
7. Nośniki danych przed stosowaniem należy zawsze sprawdzić programem antywirusowym.
8. Do pracowni nie wolno wchodzić z pożywieniem lub napojami.
9. Z własnych nośników informacji uczniowie mogą korzystać tylko za zgodą nauczyciela prowadzącego.
10. Nie wolno bez zgody nauczyciela instalować na dyskach lokalnych komputerów oprogramowania.
11. W pracowni komputerowej można korzystać tylko i wyłącznie z licencjonowanego oprogramowania.
12. Zabrania się kopiowania programów znajdujących się w pracowni.
13. Nie wolno przechowywać plików o treści sprzecznej z ogólnie przyjętymi normami moralnymi.
14. Podczas pracy z komputerem uczniowie zobowiązani są dokładnie wykonywać polecenia nauczyciela.
15. Wszelkiej instalacji i zmian konfiguracji sprzętu dokonuje tylko administrator pracowni komputerowej.
16. Nauczyciel prowadzący zajęcia przydziela każdemu użytkownikowi prawa do konkretnych zasobów lokalnej sieci komputerowej, niedopuszczalne są działania mające na celu uzyskanie nieupoważnionego dostępu do zasobów sieci.
17. Uczniowie mają prawo używać wyłącznie kont w szkolnej sieci komputerowej przydzielonych przez nauczyciela.
18. Zawsze należy zostawić po sobie porządek na stanowisku komputerowym, szanować sprzęt.
19. Z Internetu można korzystać jedynie w zakresie określonym przez nauczyciela.
20. Poza godzinami lekcyjnymi można korzystać z pracowni tylko po uprzednim uzgodnieniu z nauczycielem.
21. O wszelkich usterkach pracy sprzętu komputerowego należy natychmiast powiadomić nauczyciela prowadzącego zajęcia i opiekuna szkolnej pracowni komputerowej.